

## **BEST OF THREE (BOT 3) REGELING KAMPIOENSCHAP VAN NEDERLAND**

De BOT (3) regeling is van toepassing op het kampioenschap van Nederland.  
Het team dat als eerste twee van de drie wedstrijden wint is kampioen van Nederland.

1,5 uur voor de start van een BOT (3) wedstrijd vindt er een technische bespreking plaats in een aparte ruimte. Aanwezig hierbij zijn waarnemer(s), scheidsrechters, secretaris/tijdwaarnemers, vertegenwoordigers van beide teams, veiligheidsfunctionaris, competitieleider (indien aanwezig) en een vertegenwoordiger van de NOS (indien aanwezig). De waarnemer zit deze bijeenkomst voor. De thuis spelende vereniging zorgt er voor dat er **minimaal een week van te voren** een draaiboek ter beschikking wordt gesteld aan de waarnemer(s) en competitieleider. Het NHV kan hiervoor richtlijnen verstrekken.

Het hoogst geëindigde team in de nacompetitie speelt de eerste wedstrijd thuis. (indien er geen nacompetitie is gespeeld / in poulevorm is gespeeld, speelt het hoogst geëindigde team in de reguliere competitie de eerste wedstrijd thuis.)

De BOT (3) wedstrijden worden gespeeld conform IHF regels

Het wedstrijdverloop ziet er als volgt uit;

### **Warming-up**

Minimaal vijftien (45) minuten voor aanvang van een wedstrijd wordt het speelveld ter beschikking gesteld aan de spelers van de twee spelende teams voor warming-up en spel oefeningen.

### **Voor de opstelling van de teams**

Elke speler die op het speelveld is voor de warm-up moet onmiddellijk het speelveld verlaten op verzoek van de scheidsrechters (uiterlijk tien (10) minuten voor de beginworp).

### **Teamsopstelling**

1. Elke speler van de teams moet klaar zijn voor de officiële line-up van de teams tien (10) minuten voor het begin van de wedstrijd.
2. Voordat de spelers het speelveld, voorafgaande aan de van de officiële teamopstelling, betreden, tien (10) minuten voor aanvang, moeten ze zowel de instructies van de scheidsrechters als van de floormanagers opvolgen en zich verzamelen op het vastgestelde verzamelpunt (vooraf gedefinieerde hoek van het speelveld).
3. Zodra de scheidsrechters de teams de instructie hebben gegeven om te verzamelen, mag geen van de spelers het speelveld verlaten.
4. De spelers moeten het speelveld betreden door de respectievelijke scheidsrechter te volgen en het eventueel door kinderen gevormde pad. Zij moeten in het desbetreffende geval, dat ze met de kinderen aan beide zijden tegelijk met beide handen high-five slaan. De spelers van het team dat als tweede op het speelveld komt, moeten ook met de spelers van het andere team op de handen slaan voordat ze hun opstelling innemen

### **Voorafgaande aan de wedstrijd**

Het gedetailleerde pre-match procedure is het volgende:

- 8:00 Eventuele vlag, mascottes, scheidsrechters, teams klaar op de plaats van binnenkomst; Spelersbegeleiding (kinderen) uit de tunnel
- 07:00 Opstelling van Team A – 06.30 Opstelling van Team B
- 06:00 Introductie van Team A - spelers en officials
- 06:00 Introductie van Team B - spelers en officials

- 03:00 Voorstellen van de scheidsrechters, secretaris/tijdwaarnemer en waarnemer
- Er worden geen volksliederen gespeeld.
- 02:00 Laatste wedstrijdvoorbereidingen van de teams
- Aangeven start wedstrijd door waarnemer

**Wedstrijden worden gespeeld in twee keer dertig (2 x 30) minuten met een rustpauze van vijftien (15) minuten**

Indien een wedstrijd in de BOT (3) serie gelijk eindigt wordt er als volgt een beslissing verkregen.

**Te weten:**

- a. 2 x 5 minuten verlengen met een pauze van 1 minuut; is er dan nog geen beslissing verkregen, dan volgt na een pauze van 5 minuten:
- b. Opnieuw een verlenging van 2 x 5 minuten met een pauze van 1 minuut; heeft ook deze verlenging geen beslissing gebracht, dan:
- c. Wijst elke partij 5 speelgerechtigde spelers/sters aan, die om en om met de tegenstander een 7-meterworp nemen. Het team bepaalt zelf de volgorde van het nemen van de worpen:
- d. Indien er dan nog geen beslissing is gevallen, volgt opnieuw de procedure genoemd onder c. met dien verstande dat er direct een beslissing valt nadat het aantal worpen gelijk is en 1 van beide teams meer doelpunten heeft gescoord dan het andere. Het team dat de eerste serie als tweede heeft geworpen vangt de resterende 7-meterworpen aan. Deze volgorde geldt voor de resterende 7-meterworpen. Alle spelers of een aantal spelers mogen dezelfde zijn als in de eerste ronde. Dit systeem van aanwijzen van 5 spelers gaat net zo lang door tot een beslissing is gevallen.

**Toelichting:**

1. Voor het nemen van de 7-meterworpen komen niet in aanmerking tijdelijk uitgesloten en gediskwalificeerde spelers/sters, indien zij bij het einde van de wedstrijd nog uitgesloten waren.
2. De scheidsrechters bepalen op welk doel de worpen genomen worden.
3. Voorafgaand aan fase (a. b. c.) wordt door middel van loting bepaald, welk team begint.
4. Tijdens de verlengingen, mag geen gebruik worden gemaakt van de team time-out.
5. Tijdens alle pauzes vanaf het eindsignaal reguliere speeltijd blijven de teams op of aan het speelveld